

# **Democracia direta : breve relato sobre a experiência europeia**

Jorge Águedo de Jesus Peres de Oliveira Filho<sup>1</sup>

## **RESUMO**

A discussão acerca do ressurgimento das práticas democráticas essencialmente nos remete a experiência obtida na Suécia e pelo reflexo das práticas participativas na Europa e no mundo. A tecnologia da informação nos últimos 20 anos revolucionou nossas vidas e a forma de viver em sociedade, cada dia novas tecnologias de informação e comunicação surgem e certamente colaboram com a evolução do conceito de cidadania e de democracia participativa.

## **ABSTRACT**

The discussion of the emergence of democratic practices essentially refers the experience gained in Sweden and the reflection of participatory practices in Europe and worldwide. Information technology in the last 20 years has revolutionized our lives and how to live in society, every day new information and communication technologies emerge and certainly collaborate with the evolution of the concept of citizenship and participatory democracy.

Uma das primeiras experiências do ressurgimento da democracia direta ocorreu na Suécia, no início dos anos 90, Peter Carter lança o "Telefone Party", com objetivo de proporcionar aos cidadãos um link direto para o parlamento por meio de um "televoto", transformando o botão do telefone em instrumento democrático de fácil acesso a população. Esta é provavelmente a primeira experiência do mundo que serviria como base ao conceito de democracia líquida, que será explanado ao longo do presente artigo. O "Telefone Party" conseguiu poucos adeptos no primeiro momento e decide não se posicionar incisivamente no pleito de 1994, uma vez que o interesse

---

<sup>1</sup> Doutorando em Filosofia do Direito pela Pontifícia Universidade Católica de São Paulo.

demonstrado pelo eleitorado foi considerado muito fraco entre o público. A segunda metade do década de 90 foi tranquila no que toca a volta da democracia direta. Por outro lado, os sistemas de votação eletrônica passaram a desenvolver-se em grande velocidade tendo em vista as oportunidades que as novas tecnologias possibilitavam.

O estado do Arizona foi o pioneiro da votação através da internet, seguido pela Estônia com a sua iniciativa e-democracia. A Suécia, por sua vez segue a tendência e aprofunda uma grande pesquisa e investigação sobre a democracia, cujo relatório final foi apresentado em 2000. A combinação da pesquisa, do espírito participativo e o "boom da Internet" reflete no interesse na construção do conceito e-democracia que floresce em torno do novo milênio<sup>2</sup>.

No Outono de 2000, o município de Vallentuna na Suécia proporcionou um seminário denominado "TI - Tecnologia da Informação e a Democracia", possibilitando um experimento sobre a prática e-democracia com os alunos da escola e políticos locais convidados<sup>3</sup>. Desta profícua iniciativa, originou participação dos alunos em debates e votações sobre as mais distintas propostas. Resta a impressão, para muitos de o sistema de democracia eletrônica permitiria que todos fossem ouvidos enquanto a discussão oral que se seguia era inteiramente dominado por políticos locais.

O professor responsável pelo evento incentiva Per Norbäck e um grupo de alunos a trabalhar sobre o tema da democracia direta eletrônica, processo o qual culmina no nascimento de um novo partido local, o DEMOEX<sup>4</sup> (sigla para democracia experimento). A iniciativa surtiu efeito, na eleição de 2002, conquistam um mandato no Conselho Municipal da cidade de Vallentuna, localizada na província histórica de Uppland, pertencente ao condado de Estocolmo, situado no norte da Suécia<sup>5</sup>.

O partido evolui no seu modelo de delegação e torna-se um partido de democracia direta pura, acima de tudo, porque eles sentem que a delegação em pequenos grupos poderia levar a concentrações excessivas de energia.

A estratégia adotada implicaria em eleger delegados e através do modelo participativo implementar práticas de democracia direta no Parlamento. Os esforços para as eleições de 2006 e

---

<sup>2</sup> <http://direktdemokraterna.se/historia/>

<sup>3</sup> MANNINEN, Mari. *Swedish online party stirs municipal democracy in Vallentuna*. Vallentuna, Suécia: Helsingin Sanomat / First published in print 8.9.2004

<sup>4</sup> *What is Demoex?* Demoex.net (<http://arkiv.demoex.net/eng/>) □

<sup>5</sup> <https://sv.wikipedia.org/wiki/Vallentuna>

2010 não foram em vão , surgiram muitas discussões internas e contradições , mas a continuidade do projeto foi assegurado e aperfeiçoado o sistema que buscava a combinação da participação popular e de grau de consenso para determinar cada voto. Os entusiastas da democracia direta encontraram na internet o ambiente propício para fortalecer o movimento em todo país e passaram a desenvolver um sistema de votação denominado : democracia líquida. Na campanha eleitoral 2010 já haviam quatro partidos que defendiam a bandeira da democracia direta digital , também denominada democracia líquida , entre estes destacam-se DEMOEX , POPVOX , TRUST e AKTIV DEMOKRATI , demonstrando crescente interesse no movimento.

Antes das eleições de 2014, alguns destes partidos , entre eles DEMOEX , AKTIV DEMOKRATI e GENUINE DEMOCRACY juntaram forças e formaram por meio de uma fusão o partido DIREKTDOKRATERNA<sup>6</sup> , que tem como principal objetivo a implementação da democracia direta , posicionando o conceito no mapa político de forma que o mesmo possa ser comparado com o liberalismo ou conservadorismo fomentando a consciência na população de que a democracia é um modelo político que de fato existe.

No plano internacional em paralelo ao desenvolvimento do modelo na Suécia, o movimento internacional crescia de forma exponencial para divulgação e implementação do conceito de votação por meio da democracia líquida. A partir de 2003 o conceito floresce cada vez com mais frequência em discussões online, sendo apresentado no Fórum Político Mundial de 2003. O modelo passa a ser estudado por outros países que desejam implementar algo semelhante e aos poucos forma-se uma rede internacionalmente organizada denominada E2D (Democracia eletrônica Direta) , onde uma série de "startups" de partidos com ideais de democracia direta começam a surgir<sup>7</sup>.

A partir de 2007 podemos observar o fenômeno da volta da democracia direta surgindo em eleições fora da Suécia. Na Austrália um senador é eleito com a plataforma "on-line" , consolidando como um dos primeiros e também um dos maiores protagonistas deste grupo de partidos que defendem a democracia direta. Nas eleições parlamentares em 2010 foram computados mais de 17 000 votos para esta plataforma. A democracia líquida<sup>8</sup> passa a receber atenção da mídia e atrai a curiosidade de partidos europeus de grande sucesso , possibilitando a combinação de participação popular direta na tomada de decisão e utilização das novas tecnologias de informação e comunicação .

---

<sup>6</sup> <http://direktdemokraterna.se>

<sup>7</sup> <http://direktdemokraterna.se/historia/>

<sup>8</sup> <http://aktivdemokrati.se/senaste/partiprogram/>

Na Alemanha o Partido Pirata<sup>9</sup>, fundado em 2006, começa a aplicar o sistema de democracia líquida como ferramenta de participação das bases sociais e também como instrumento de formação da política do partido, o que leva o partido a conquista de expressivas vagas nos parlamentos locais. As lutas internas pelo poder e escândalos os quais importantes dirigentes do partido se encontram envolvidos levaram a uma estagnação do crescimento vertiginoso deste grupo na Alemanha

Na Grécia, com ambiente político conturbado e duramente atingida pela crise financeira, aparece um partido político "sem políticos". Eles se chamam δημιουργία ξανά<sup>10</sup> (Reconstrução, o que provavelmente faz referência tanto para a Grécia como uma nação, quanto aos seus mais de 2500 anos de prática da Democracia). O berço da Democracia e da origem do termo não poderia estar fora deste movimento mundial de renascimento de ideais e práticas de participação popular, através da utilização das novas ferramentas para deliberação e democracia direta eletrônica que possibilita cidadãos uma voz no Parlamento. Eles recebem pouco mais de 2% dos votos na eleição de 2012.

Na Itália blogueiro Beppe Grillo<sup>11</sup> e sua política anti-establishment, surpreende nas eleições nacionais italianas em 2013 e atinge 25% dos votos, tornando-se o segundo maior partido do país, defendendo por meio da e-democracia a implementação da democracia direta, e até mesmo o uso de Feedback Líquido aliado a outros sistemas democráticos.

Certamente o mais espetaculares sucessos europeus serão atribuídos principalmente aos votos insatisfação, populismo e mobilização política tradicional. Nenhum desses partidos podem ser concebidos consistentemente como defensores fundamentais da democracia direta, com exceção ao Direktdemokraterna, no entanto, contribuíram sobremaneira para despertar o interesse na questão como tal. Um grande marco das conquistas e avanços obtidas nesta temática foi o destaque dado pelo Fórum Mundial para a Democracia, organizado pelo Parlamento Europeu, no final de Novembro de 2013, que simbolicamente teve início com um painel de discussão de duas horas sobre a democracia líquida.

A tecnologia da informação nos últimos 20 anos revolucionou nossas vidas e a forma de viver em sociedade, cada dia novas tecnologias de informação e comunicação surgem e certamente

---

<sup>9</sup> <https://www.piratenpartei.de>

<sup>10</sup> <http://www.dimiourgiaxana.gr/el/>

<sup>11</sup> <http://bit.ly/1ImJEpc>

colaboram com a evolução do conceito de cidadania e de democracia participativa. Estamos caminhando para uma nova revolução na forma como nossa sociedade é governada e o futuro aponta para a democracia direta em sua plenitude.